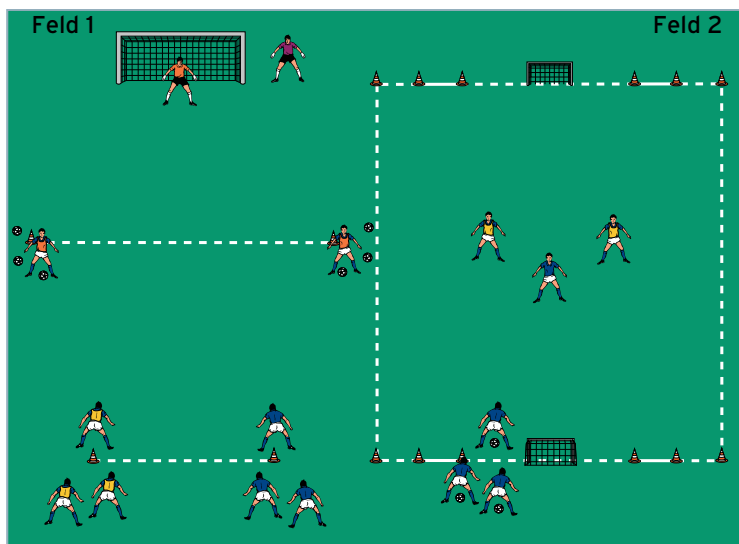
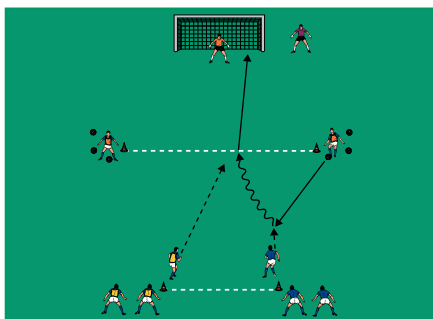


HAUPTTEIL 1: Schnelle Entscheidung I

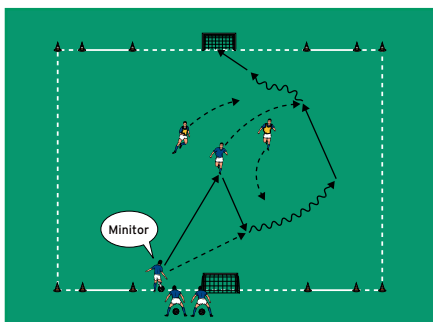
von Frank Engel (30.06.2015)



Feld 1



Feld 2



Organisation

- Feld 1: 1 großes Tor mit Torhüter sowie 1 große und 1 kleine Hütchenlinie markieren
- Feld 2: 1 Spielfeld errichten und auf den Grundlinien jeweils 1 Minitor und 2 Hütchentore aufstellen
- 2 Gruppen bilden und auf die Felder verteilen

Ablauf

Feld 1

- 2 neutrale Anspieler benennen und mit Bällen an der großen Hütchenlinie postieren.
- 2 Mannschaften bilden und an den Starthütchen aufstellen. Beide Teams stellen im Wechsel Angreifer und Verteidiger.
- Ein Anspieler passt zum ersten Angreifer.
- Dieser kann nun entweder einen Doppelpass mit dem Anspieler spielen und anschließend frei auf das Tor abschließen (Torerfolg = 1 Punkt für die Mannschaftswertung) oder zum 1 gegen 1 gegen den Verteidiger ins Feld dribbeln (Torerfolg = 2 Punkte für die Mannschaftswertung).
- Nach jeder Aktion passt der jeweils andere Anspieler zum ersten Angreifer der jeweils anderen Mannschaft usw.

Feld 2

- 2 Mannschaften bilden.
- Beide Teams stellen im Wechsel Angreifer und Verteidiger zum 2 gegen 2.
- 1 Angreifer und 2 Verteidiger im Feld postieren.
- Der zweite Angreifer startet die Aktion von der Grundlinie aus mit einem Pass zu seinem Mitspieler.
- Gleichzeitig gibt er per Zuruf vor, ob auf das Minitor (Torerfolg = 2 Punkte für die Mannschaftswertung) oder auf die beiden Hütchentore (Torerfolg = 1 Punkt für die Mannschaftswertung) angegriffen werden soll.

Tipps und Korrekturen

- In Feld 1 sollen die Angreifer zudem entscheiden, ob sie von der Torschusslinie auf das Tor schießen oder alternativ nach Überdribbeln der Linie im 1 gegen 1 gegen den Torhüter antreten wollen.
- Die neutralen Anspieler nach jeweils 2 Durchgängen wechseln. Gleichzeitig entstehen so auch neue Spielerpaare.