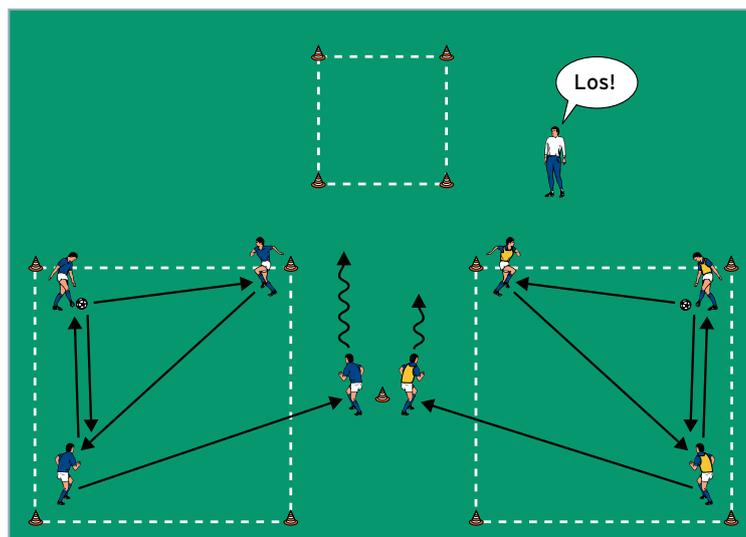


## AUFWÄRMEN 2: Pass-Flipper

von Horst Hrubesch (28.07.2015)



### Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- 1 Zielhütchen zwischen den Feldern markieren
- Drei Spieler auf die Ecken der Felder verteilen
- Jede Mannschaft stellt 1 Spieler am Zielhütchen

### Ablauf

- Der Trainer startet per Zuruf die Aktion.
- Die Spieler müssen nun schnellstmöglich 4 Pässe in den eigenen Reihen spielen.
- Der Empfänger des vierten Passes spielt zum Mitspieler am Zielhütchen.
- Dieser nimmt in die Bewegung mit und dribbelt ins Zielfeld.
- Der Spieler, der zuerst das Feld erreicht, erhält für seine Mannschaft 1 Punkt.

### Variationen

- Mit 2 Pflichtkontakten spielen.
- Nur Direktspiel erlauben.
- Die Anzahl der erforderlichen Pässe variieren.

### Tipps und Korrekturen

- Die Spieler bleiben während des Passspiels an den Ecken des Feldes.
- Der Ball sollte wie beim Flipper schnell in der Gruppe kombiniert werden.
- Nach jeder Aktion besetzt ein neuer Spieler die Position am Zielhütchen.
- Auf ein möglichst flaches, druckvolles Passspiel achten.