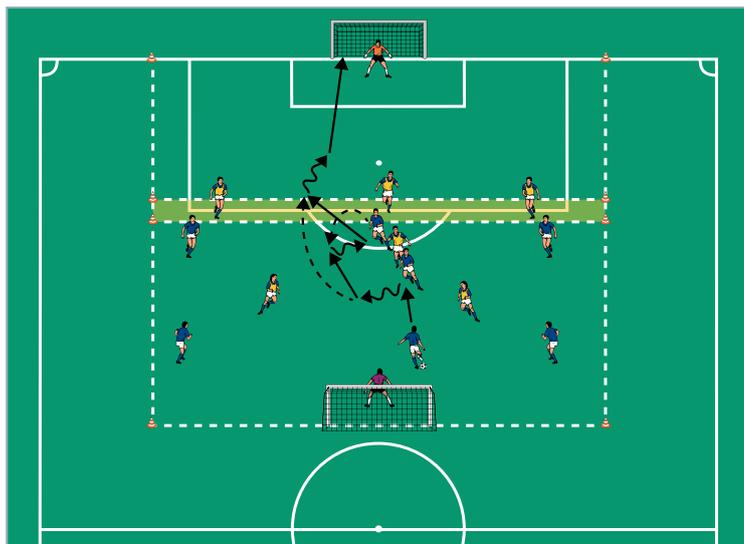


SCHLUSSTEIL: Angriffs-Spiel nach Entgegen- kommen und Hinterlaufen

von Armin Friedrich (08.09.2015)



Organisation

- Ein Feld mit Toren mit Torhütern errichten
- An der Strafraumlinie eine 2 Meter breite Zone markieren
- 2 Teams bilden (7 Angreifer und 6 Verteidiger)

Ablauf

- 7 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- Gültige Treffer können nur nach einem Zuspiel auf einen entgegenstartenden Angreifer erzielt werden, nachdem sich dieser zuvor in die Zone abgesetzt hatte ("in die Tiefe - raus aus der Tiefe").
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.

Variationen

- Die Zone entfernen und die Angreifer aus dem Strafraum entgegenstarten lassen.
- Treffer können von überall erzielt werden. Tore nach Zuspielen auf einen entgegenstartenden Angreifer zählen dreifach.
- Zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Als Angreifer die Außenpositionen besetzen, um möglichst viel Platz im Zentrum zu schaffen.
- Die Mittelfeldspieler sollen nach ihren Zuspielen versuchen, die Angreifer vor das Tor zu hinterlaufen.