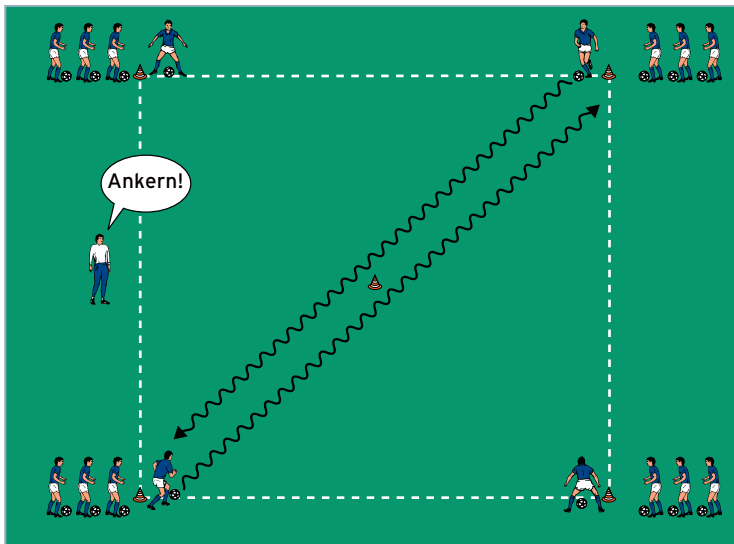


SPIEL 3: Ankern

von Thomas Staack (06.10.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Jedes Kind hat 1 Ball

Ablauf

- Die Lotsen steuern die Transportschiffe durch den Hafen und lassen sie am Kai ankern.
- Ruft der Trainer "Ankern!", dribbeln die ersten Kinder zweier Reihen diagonal zur Ecke gegenüber und stellen sich dort in die Reihe.
- Beim nächsten Kommando starten die ersten Kinder der beiden anderen Reihen usw.

Variationen

- Nur mit links/rechts dribbeln.
- Unterwegs einmal um das Hütchen dribbeln.
- Die ersten Kinder aller 4 Gruppen dribbeln gleichzeitig.

Tipps und Korrekturen

- Das Dribbling wird intensiv geschult.
- Auf kurze Dribbelwege und viele Ballkontakte achten.
- Die Schwierigkeit des Spiel kann gesteigert werden, indem mehr als 2 Kinder das Feld gleichzeitig durchqueren müssen.