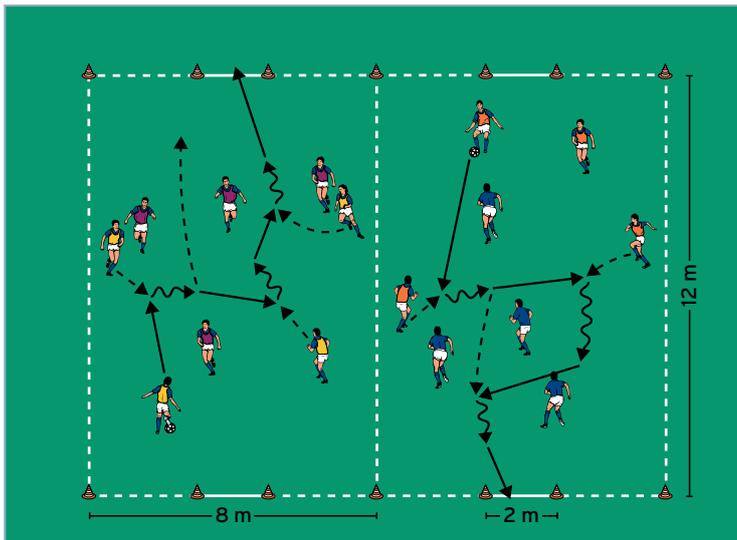


SPIEL 5: Auf hoher See

von Thomas Staack (06.10.2015)



Organisation

- Zwei 12 x 8 Meter große Felder mit zwei Meter breiten Hütchentoren markieren
- Vier Teams zu je 4 Spielern einteilen

Ablauf

- Die Lotsen haben alle Schiffe auf das Meer hinaus begleitet. Welches Lotsenteam ist zuerst wieder im Hafen?
- Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' ohne Torhüter.
- Spielzeit: 5 Minuten. Welches Lotsenteam gewinnt?

Variationen

- Die Tore vergrößern und mit Torhütern spielen.
- Mit Minibällen oder Tennisbällen spielen.
- Ein drittes Feld markieren und in kleineren Teams spielen.

Tipps und Korrekturen

- Kleine Turniere motivieren die Kinder.
- Bei ungeraden Spielerzahlen die stärkeren Spieler in Unterzahl spielen lassen.
- Den Turniersieger ab und zu anders ermitteln: Welches Team schießt die meisten Tore? Welches lässt die wenigsten Gegentreffer zu usw.