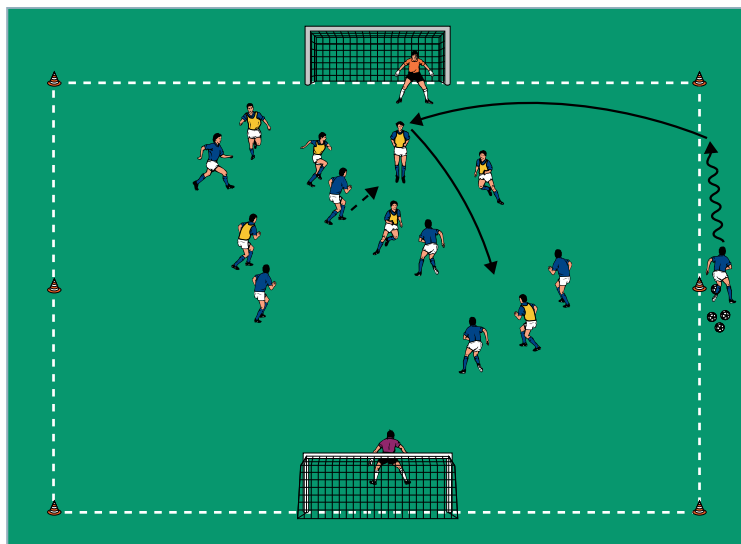


SCHLUSSTEIL: Flanken-Spiel

von Mario Vossen (06.10.2015)



Organisation

- Ein Spielfeld mit 2 Toren errichten
- 2 Mannschaften bilden
- Jedes Team stellt 1 Torhüter
- Blau stellt zuerst den Anspieler und agiert als Angreifer
- Der Anspieler postiert sich mit Bällen an einer Seitenlinie

Ablauf

- Jede Aktion wird durch eine Flanke vom Anspieler gestartet.
- Blau versucht, im 6 gegen 7 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Gelingt es Gelb, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende Tor.
- Nach 3 Minuten die Aufgaben wechseln: Jetzt stellt Gelb den Anspieler usw.

Variationen

- Kopfballtore zählen doppelt.
- Zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Jede Aktion wird so lange ausgespielt, bis ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- Da das Abwehren von Flanken im Mittelpunkt steht, agieren die Verteidiger in Überzahl.
- Insgesamt 4 Durchgänge spielen und jeweils von beiden Seiten vor die Tore flanken.