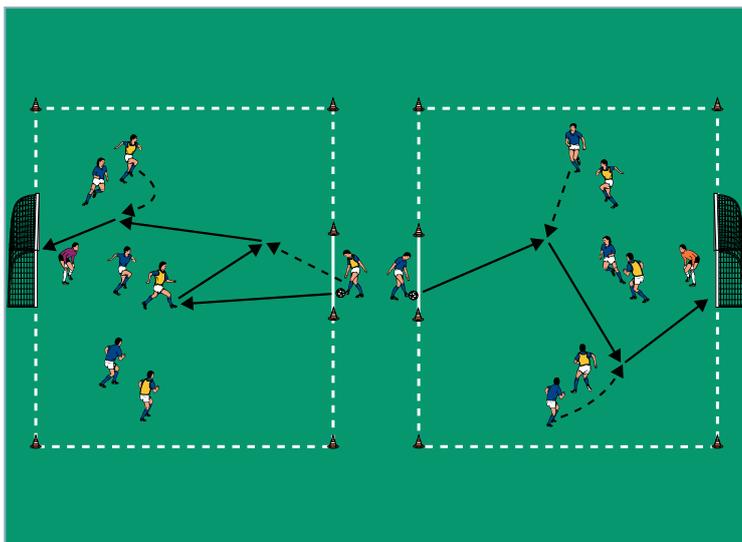


# SCHLUSSTEIL: Nachrück-Spiel

von Horst Hrubesch (06.10.2015)



## Organisation

- 2 Spielfelder mit jeweils 1 Tor mit Torhüter errichten
- Gegenüber von den Toren je 1 Hütchenlinie markieren
- 2 Mannschaften bilden
- Je Mannschaft 1 Verteidigungs- und 1 Angriffsteam sowie 1 Anspieler benennen und den Feldern zuordnen

## Ablauf

- Der Anspieler passt auf seine Angreifer ins Feld.
- Diese versuchen, im 3 gegen 3 zum Torabschluss zu kommen.
- Alternativ können die Angreifer auch zum Anspieler zurückpassen, der dann zum 4 gegen 3 ins Feld nachrücken darf.
- Nach jeder Aktion rückt der Anspieler jedoch wieder auf seine Position aus dem Feld.
- Bei Ballgewinn kontern die Verteidiger über die Hütchenlinie.
- Spielzeit je Durchgang: 3 Minuten.

## Variationen

- Treffer des Anspielers zählen doppelt.
- Der Anspieler muss mit mindestens 2 Pflichtkontakten agieren.
- Ein Parteispiel mit 1 Ball durchführen: Bei Ballgewinn der Verteidiger müssen diese auf ihren Anspieler in der neutralen Mittelzone passen, der auf die Angreifer ins andere Feld weiterleitet.
- Zum Schluss die Hütchenlinien entfernen und 7 gegen 7 auf 2 Tore spielen.

## Tipps und Korrekturen

- Dem Anspieler kommt in dieser Spielform eine besondere Bedeutung zu. Er kann nicht nur in Tornähe durch einen kurzen und dynamischen Antritt eine Überzahlsituation herstellen, sondern auch selbst zum Abschluss kommen.
- Die Anspieler regelmäßig wechseln.