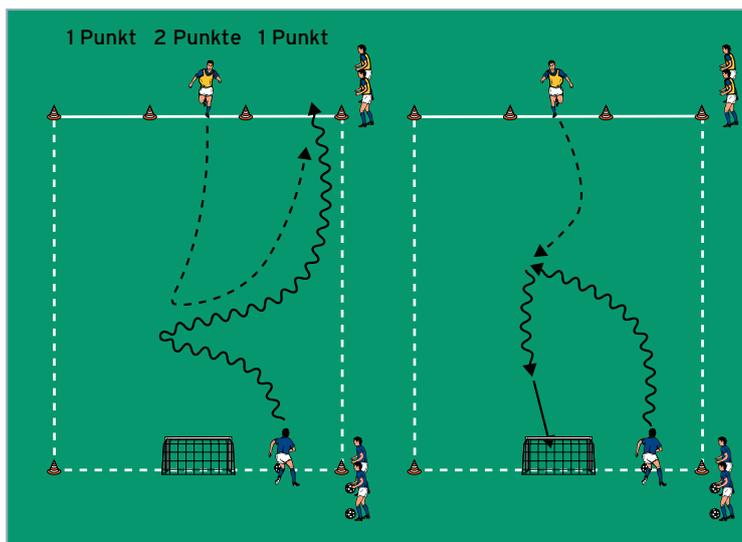


HAUPTTEIL 2: Linien-Dribbling II

von Mario Vossen (20.10.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter nutzen
- Auf einer Grundlinie 3 Dribbellinien markieren
- Auf der Grundlinie gegenüber 1 Minitor aufstellen
- Die Angreifer mit Ball neben dem Tor und die Verteidiger ohne Ball auf der Grundlinie gegenüber aufstellen

Ablauf

- Der Angreifer dribbelt ins Feld und versucht, über eine der Hütchenlinien zu dribbeln.
- Für das Überdribbeln der zentralen Hütchenlinie erhält der Angreifer 2 Punkte, für die seitlichen jeweils 1 Punkt.
- Gelingt es dem Verteidiger den Ball zu erobern, kontert er auf das Minitor.
- Nach der Aktion tauschen beide Spieler die Position.

Variationen

- Der Verteidiger startet die Aktion durch ein Zuspiel auf den Angreifer.
- Der Verteidiger kontert auf 2 Minitore.
- Nach einem erfolgreichen Dribbling darf der Angreifer von der Dribbellinie auf das Minitor schießen. Ein Treffer ergibt 1 Zusatzpunkt.

Tipps und Korrekturen

- Um den Verteidiger zu verladen, deutet der Angreifer einen Durchbruch auf eine Seite an.
- Gelingt es ihm, den Verteidiger auf diese Seite zu ziehen, kann er oftmals mit einer einzigen Kappbewegung zur anderen Seite wegstarten.
- Nach Balleroberung kontert der Verteidiger zielstrebig auf das Minitor.
- Darauf achten, dass alle Spieler möglichst gleich oft Angreifer und Verteidiger sind.
- Die Spieler zählen ihre erreichten Punkte mit.