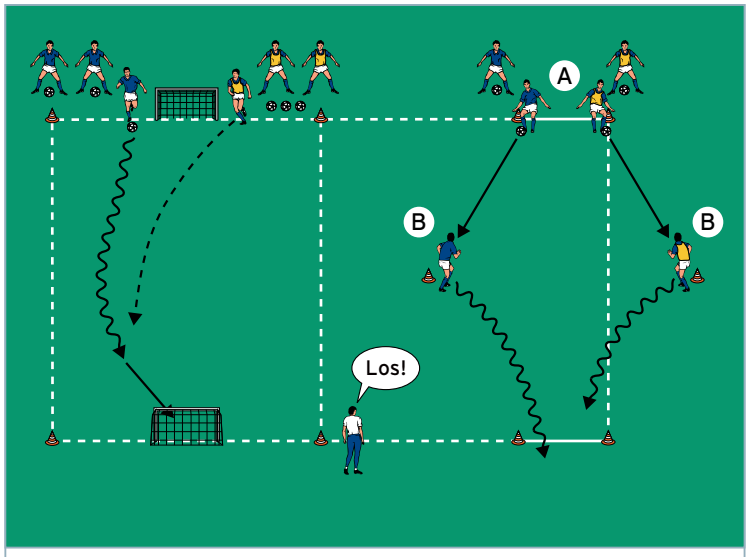
HAUPTTEIL 2: 1-gegen-1-Spiel II

von Frank Engel (17.11.2015)



Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden
- Die Spieler auf die Positionen verteilen
- In Feld 2 haben die Spieler A jeweils Bälle

Ablauf

- Die Aktion startet in Feld 2.
- Auf Kommando des Trainers passen die jeweils ersten Spieler A zu B.
- B nimmt in die Bewegung mit und dribbelt zur Hütchenlinie.
- Derjenige, der zuerst die Linie überdribbelt, gewinnt das Angriffsrecht für den Mitspieler in Feld 1.
- Der entsprechende Spieler dribbelt als Angreifer ins Feld und versucht, unter Gegnerdruck zum Abschluss zu kommen.
- Erobert der Verteidiger den Ball, kontert er auf das andere Minitor.

Variationen

- In Feld 2 lässt B klatschen, umläuft das seitliche Hütchen und erhält dann den Pass in den Raum.

Tipps und Korrekturen

- Diesmal werden nur Punkte in Feld 1 vergeben.
- Als Angreifer den Zeitvorteil nutzen und möglichst den Laufweg des Verteidigers kreuzen.
- Nach jeweils 2 Durchgängen tauschen die Gruppen die Felder.
- Die Punkte aus beiden Hauptteilen werden zusammengezählt und der Sieger ermittelt.