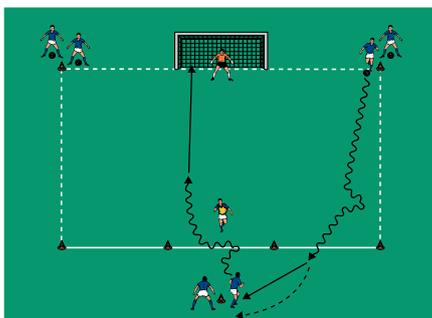


# HAUPTTEIL 1: Liniendribbling I

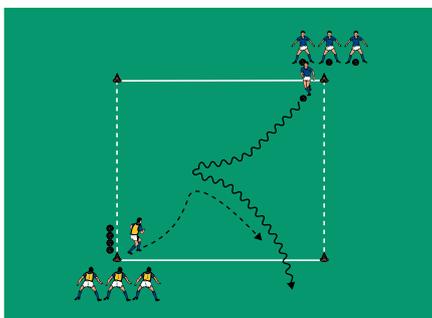
von Mario Vossen (17.11.2015)



Feld 1



Feld 2



## Organisation

- Feld 1: 1 großes Tor mit Torhüter und 3 Hütchenlinien sowie 1 Starthütchen für die Angreifer
- Feld 2: 1 Spielfeld mit 2 Dribbellinien
- 2 Gruppen bilden und gleichmäßig auf die Felder verteilen

## Ablauf

### Feld 1

- 1 Verteidiger postiert sich kurz hinter der mittleren Hütchenlinie.
- 1 Spieler neben dem Tor dribbelt ins Feld und führt vor Erreichen der seitlichen Hütchenlinie eine frei wählbare Finte aus.
- Anschließend passt er zum Angreifer, der die mittlere Hütchenlinie im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger überdribbeln muss.
- Der Verteidiger darf maximal 2 Meter hinter seiner Linie agieren.
- Gelingt es dem Angreifer, am Verteidiger vorbeizudribbeln, schließt er ungestört auf das Tor ab.

### Feld 2

- Die Spieler treten im 1 gegen 1 gegeneinander an.
- Der Startspieler dribbelt ins Feld und versucht, über die gegenüberliegende Hütchenlinie zu dribbeln.
- Erobert der Verteidiger den Ball, so hat er 1 Kontermöglichkeit.
- Nach jedem Durchgang die Reihenfolge der Spieler ändern, um neue 1-gegen-1-Duelle zu ermöglichen. Nach einer Weile auch das Angriffsrecht tauschen.

## Tipps und Korrekturen

- In beiden Feldern lösen die Angreifer eine frontale 1-gegen-1-Situationen.
- Die Spieler versuchen, den Gegner auf eine Seite zu 'ziehen' und ihn mit einer Finte auf dem falschen Fuß zu 'erwischen'.
- Zur Lösung solcher Situationen ist es nicht zwingend notwendig, komplexe Finten anzuwenden. Eine 'einfache' Gewichtsverlagerung reicht oft aus, um am Gegenspieler vorbeizukommen.