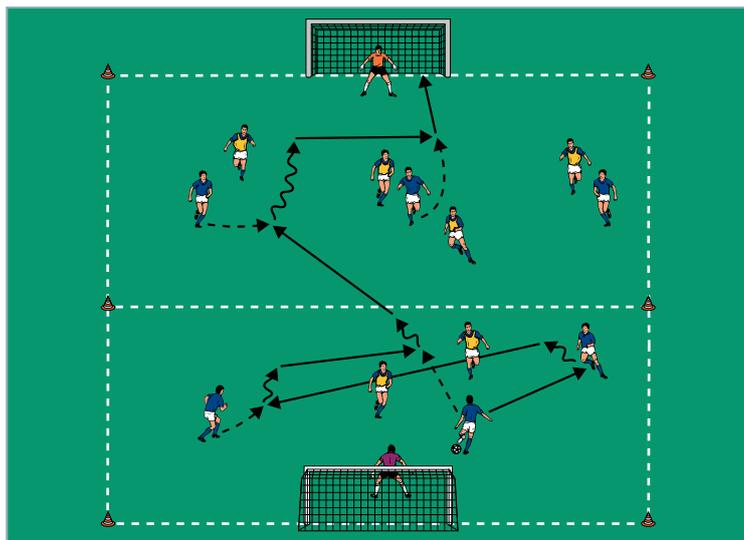


SCHLUSSTEIL: Kontakte-Spiel

von Christian Wüick (17.11.2015)



Organisation

- Ein 50 x 40 Meter großes Feld mit 2 großen Toren mit Torhütern errichten
- Eine Mittellinie markieren
- 2 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden und im Feld aufstellen

Ablauf

- Die Teams treten im 6 gegen 6 gegeneinander an.
- In der eigenen Hälfte sind maximal 3 und in der gegnerischen Hälfte maximal 2 Kontakte erlaubt.
- Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.

Variationen

- Die Kontaktzahl variieren.
- Jede Mannschaft bestimmt einen Joker-spieler, der mit freien Kontakten spielt.
- Treffer nach direktem Abschluss zählen doppelt.

Tipps und Korrekturen

- Durch die Kontaktvorgaben wird der Schwerpunkt aus dem Hauptteil in den Schlussteil übertragen.
- Der Trainer kann jedoch immer wieder freie Spielphasen einbauen.
- Möglichst zielstrebig zum Tor spielen.