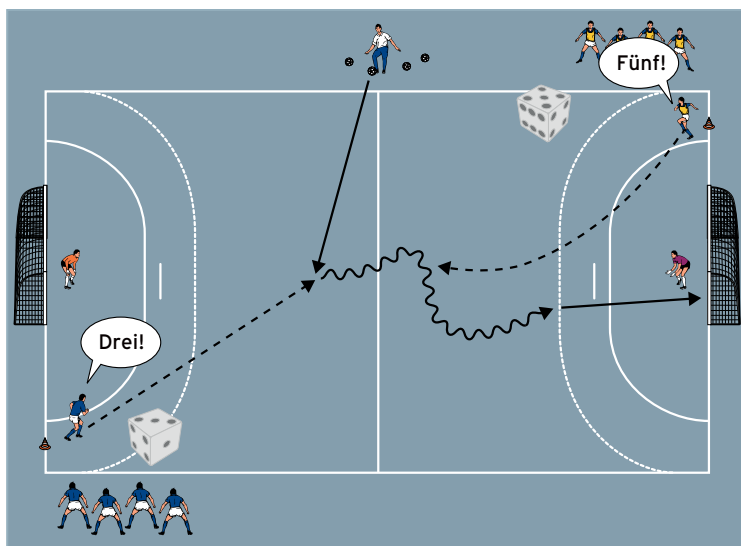


HAUPTTEIL 2: Würfel-Zweikampf

von Jörg Daniel (29.12.2015)



Organisation

- Die gesamte Halle als Spielfeld markieren
- Auf jeder Grundlinie 1 Tor aufstellen
- Neben jedem Tor 1 Starthütchen markieren und 1 Würfel bereitlegen
- 2 Mannschaften einteilen
- Jedes Team stellt 1 Torhüter
- Die Mannschaften an den Starthütchen aufstellen
- Der Trainer postiert sich mit Bällen seitlich auf Höhe der Mittellinie

Ablauf

- Die ersten Spieler jeder Mannschaft würfeln, rufen die gewürfelte Zahl laut auf und laufen dann ins Feld.
- Der Trainer passt dem Spieler mit der niedrigeren Zahl zum 1 gegen 1 auf die beiden Tore mit Torhütern zu.
- Jedes 1 gegen 1 dauert so lange, bis ein Tor erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- Jeder Treffer ergibt so viele Punkte, wie der Würfel zuvor Augen gezeigt hat.
- Welche Mannschaft gewinnt zuerst 30 Punkte?

Variationen

- Den Würfel-Zweikampf im 2 gegen 2 oder 3 gegen 3 spielen.
- Als Trainer den Ball hoch einwerfen/-spielen.
- Als Trainer die Position mehrfach wechseln und den Ball immer unterschiedlich einspielen/-werfen.

Tipps und Korrekturen

- Würfeln beide Spieler die gleiche Zahl, spielt der Trainer neutral ein.
- Nach jedem Zweikampf das Spielfeld sofort verlassen, so dass sofort die nächsten Spieler starten können.
- Falls möglich die Hallenwand als Bande in das Spielfeld einbeziehen.
- Die Torhüter regelmäßig wechseln.