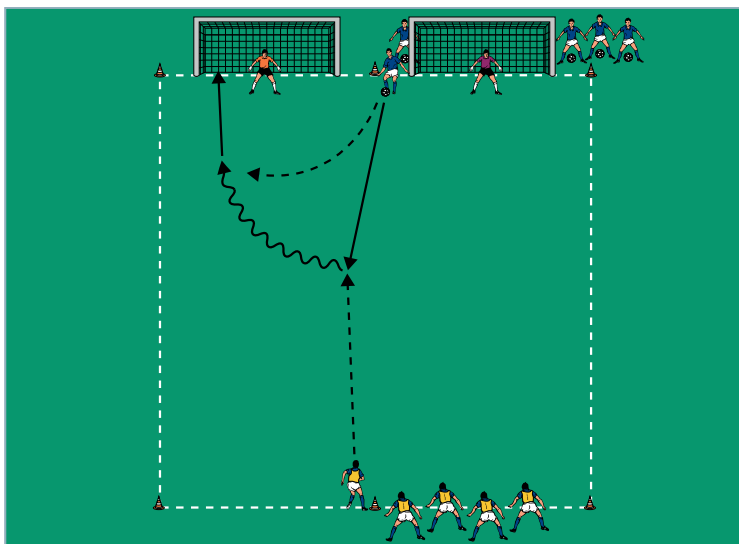


HAUPTTEIL 1: Kreatives Dribbeln I

von Jörg Daniel (23.02.2016)



Organisation

- Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- Auf einer Grundlinie 2 Tore mit Torhütern nebeneinander aufstellen
- Mittig zwischen den Toren sowie auf der gegenüberliegenden Grundlinie je 1 Starthütchen errichten
- Die Spieler gleichmäßig an den Starthütchen verteilen
- Die Spieler zwischen den Toren haben Bälle

Ablauf

- Der erste Spieler vom Starthütchen zwischen den Toren passt zum Spieler gegenüber und wird Verteidiger.
- Der Passempfänger versucht, im 1 gegen 1 auf eines der beiden Tore zu treffen.
- Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu erobern, darf er ebenfalls auf die Tore abschließen.
- Jedes 1 gegen 1 dauert so lange, bis ein Torhüter den Ball hält, ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- Positions- und Aufgabenwechsel nach jedem Durchgang.

Variationen

- Die Passgeber werfen/spielen den Passempfängern hoch zu und werden Verteidiger.
- Die Spieler am Starthütchen gegenüber von den Toren sind in Ballbesitz und dribbeln als Angreifer ins Feld.

Tipps und Korrekturen

- Auf korrekte und kontrollierbare Zuspiele achten.
- Als Angreifer immer in Bewegung sein und entschlossen vorwärts zu den Toren agieren!
- Die Entfernung der Starthütchen dem Leistungsstand der Spieler anpassen. Je weiter die Starthütchen voneinander entfernt sind, desto leichter wird die Aufgabe für die Angreifer.
- Die Torhüter regelmäßig wechseln.