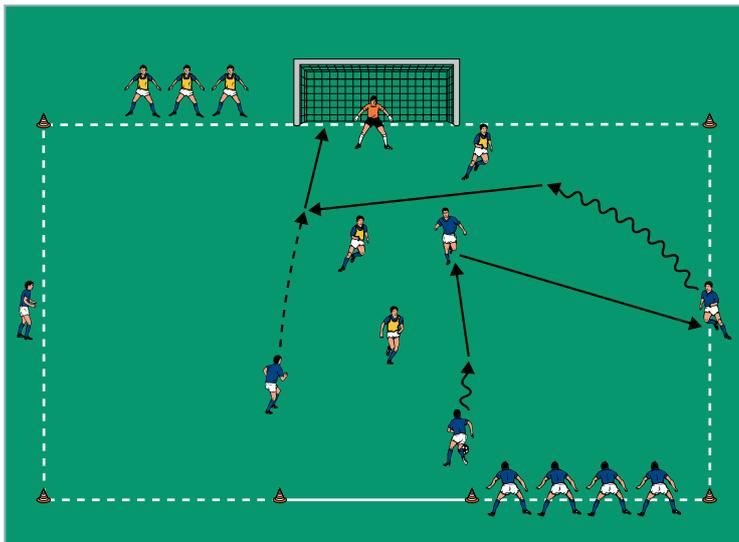


HAUPTTEIL 1: Linien-Spiel I

von Mario Vossen (08.03.2016)



Organisation

- Ein Spielfeld mit 1 Tor und 1 Hütchenlinie errichten
- 2 Anspieler bestimmen, die sich an den Seitenlinien postieren und jeweils mit den Angreifern zusammenspielen
- 2 Mannschaften bilden (Angreifer und Verteidiger)
- Die Verteidiger stellen 1 Torhüter
- Je 3 Angreifer und 3 Verteidiger im Feld postieren
- Alle übrigen Spieler pausieren außerhalb

Ablauf

- Die Angreifer starten jede Aktion von der eigenen Hütchenlinie.
- 3 gegen 3 auf das Großtor und die gegenüberliegende Hütchenlinie.
- Die Angreifer dürfen die seitlichen Anspieler jederzeit einbeziehen.
- Der Anspieler, der ein Zuspiel erhält, dribbelt zum 4 gegen 3 ins Feld.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie über die gegenüberliegende Hütchenlinie.

Variationen

- Beide Anspieler können in den Angriff einbezogen werden (5 gegen 3).
- Beide Teams dürfen die seitlichen Anspieler einbeziehen.
- Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.

Tipps und Korrekturen

- Die Anspieler verfügen an den Seiten über ausreichend Platz und können ins Feld dribbeln.
- Mit einem zielstrebigem Tempodribbling möglichst einen Gegenspieler binden und einen anderen Mitspieler freiziehen.
- Bei Ballgewinn der Verteidiger schnelle und zielstrebige Konter einfordern!
- Die seitlichen Anspieler regelmäßig wechseln.